

Présentation du Jeu de cartomancie « Le Petit Karma® »

Pourquoi « Karma »

Ce jeu est imprégné de toute la sagesse et de toute la clairvoyance, issue de la philosophie du Bouddhisme Tibétain.

Pourquoi « Petit »

Il vous fournit des prédictions à court terme, 30 jours maximum, il vous donne une petite portion de votre Karma (chemin de vie).

Le jeu

Il contient 25 cartes carrées, de 7 cm sur 7, (*7 un chiffre magique* : dans le bouddhisme (c'est le chiffre sacré par excellence), le chiffre 7 est représenté par les 7 emblèmes de Bouddha et les 7 dieux bouddhiques, les 7 Chakras, en numérologie le 7 représente la Vie intérieure, *autres exemples* : les 7 jours de la semaine, les 7 merveilles du monde, ...)

Principe

Chaque carte du jeu n'a aucune signification, par elle-même, puisqu'elle ne dispose que de 4 moitiés de symbole Tibétain (sur les 4 côtés de chaque carte).

Après avoir mélangé (ou battu) les cartes et coupé le jeu (de la main gauche), elles trouvent leur signification que, lorsque l'on déroule le jeu¹ par la juxtaposition de deux cartes, faisant apparaître un symbole (horizontalement ou verticalement) dans son intégralité. Chaque symbole apparaissant dans le déroulement du jeu est associé à un numéro identique de part et d'autre du symbole (placé horizontalement ou verticalement) vous permet, d'une part, de vous assurer qu'il s'agit des deux moitiés d'un même symbole, et, d'autre part, ce numéro sert d'index, permettant de connaître les mots-clés attachés à ce symbole se trouvant sur la notice, jointe au jeu. Ces mots-clés attachés à un symbole servent à déclencher en votre conscience une interrogation personnelle, liée à l'actualité de votre vie.

(Voir vidéo des règles du jeu, sur le site Internet du jeu à l'adresse : www.lepetitkarma.eu)

Philosophie du jeu.

Ce jeu met l'accent sur des événements de votre actualité de vie, il peut vous donner des conseils, des comportements à avoir, plein de sagesse, aux fins d'améliorer les choses de votre vie.

L'une des bases du Bouddhisme Tibétain enseigne, (puisque tout est écrit), qu'il faut donner du temps au temps, attendre que les événements se déroulent, par eux-mêmes, savoir se taire, ne pas interagir sur l'ordre des choses, attendre que les choses se passent, pour prendre les bonnes décisions qui s'imposent et seulement quand c'est le moment. Rien ne sert de s'inquiéter, de s'angoisser inutilement, tant que la difficulté ou l'événement n'existent pas.

Un proverbe à méditer : « *j'ai eu ce que je redoutais le plus* », la pensée est créatrice.

Nous avons pu observer, dans notre vie, que nous dépendions souvent et vainement notre énergie, dans notre désir (irréfléchi), à vouloir, à tout prix, que les choses se déroulent à notre propre rythme, sans pour autant interagir sur le cours

¹ Dérouler le jeu : c'est distribuer les 25 cartes du jeu, carte après carte, ligne après ligne (pour former un carré de 5 lignes, de 5 colonnes).

POUR COMMANDER



Le Petit Karma®

Il y a un temps pour attendre et un temps pour agir. (Bouddhisme)



NOTICE

Merci de bien mélanger les cartes, lors de l'ouverture du jeu, car elles se trouvent dans l'ordre d'impression.

Règles du jeu : Le déroulement du jeu consiste à réaliser, pour chaque tirage, sur une surface plane, un carré de 5 rangées de 5 cartes, soit la totalité des 25 cartes du jeu.

Tirage : Une fois les cartes suffisamment mélangées et coupées de la main gauche, prendre en main le jeu en s'assurant que les cartes vous montrent leur côté dos. Ensuite effectuer le tirage en répartissant les cartes (cartes ouvertes, symboles et nombre au centre lisibles, face à vous) les unes à la suite des autres de gauche à droite, **une par une**, par rangée de cinq. Si un symbole complet apparaît, vérifiez que celui-ci comporte, de part et d'autre du **symbole reconstitué, les deux mêmes nombres**. Chaque symbole à une signification précise référencée, ci-dessous, par son numéro.

Refaire l'opération (tirage) pas plus de trois fois par jeu et par jour, pour une même personne.

Recommandation : Ce jeu est personnel, il est préférable de ne pas le prêter pour qu'il garde toute votre aura et votre magnétisme.

Signification des symboles :

Vidéo des règles du jeu, disponible sur : www.lepetitkarma.com

- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Se méfier d'une personne à plusieurs visages. (<i>se confier qu'à des personnes dont vous êtes sûr</i>) 2. Amour ou témoignage d'affection d'une personne proche. Soyez plus attentif(ve) 3. Rentrée d'argent. (<i>inhabituelle</i>) 4. Vous manquez de confiance. (<i>attendre que les choses se décantent d'elles mêmes</i>) 5. Mort ou grand changement, renaissance, nouvelle vie. 6. Vous êtes rayonnant(e). (<i>mettre à profit cet état</i>) 7. Décision à prendre, incertitude. (<i>attendre le bon moment pour agir</i>) 8. Joie, beaux jours en perspective. (<i>vous avez aucune raison de vous en faire</i>) 9. Embûches ou contretemps, sur votre route. (<i>cela provoquera des retards</i>) 10. Arrêter le tirage en cours, le refaire, mélanger bien les cartes. (<i>soyez à l'écoute du jeu</i>) 11. Proposition de travail ou d'une nouvelle activité. 12. Vous invitez, visite ou des nouvelles d'ami(e)s fidèle(s). 13. Contrariété, tristesse ou chagrin. (<i>en amour ou en amitié</i>) 14. Gain d'argent. (<i>Inattendu</i>) 15. Un(e) ami(e) toujours prêt(e) à vous aider. (<i>Soyez plus attentif(ve) envers vos proches</i>) 16. Ne rien précipiter. (<i>attendre le bon moment pour agir</i>) 17. Réalisation de ce que l'on désire sur le plan affectif. 18. Voyage (<i>de quelques jours</i>) ou changement de lieu de résidence. 19. Vous aurez affaire à un médecin, ou à un homme de loi, ou à un notaire. 20. Déception ou désillusion. (<i>en amour, ou en amitié</i>) 21. Chance. 22. Limiter vos dépenses. 23. Vous traversez une mauvaise période, mais tout va s'améliorer. 24. Explication peu claire, mais qui finit bien. 25. Dépense imprévue importante. 26. Mécontente, fâcherie, colère, dispute. 27. Petit problème de santé, sans gravité (<i>pharmacien, analyses, dentiste, visite médicale, ...</i>) | <ol style="list-style-type: none"> 28. Attention ennemi(e) rusé(e). (<i>Faire attention à qui vous vous confiez</i>) 29. Une personne vous tourne le dos mais hésite à revenir. (<i>Soyez plus attentif(ve) envers vos proches ou vos enfants</i>) 30. Changez d'ambiance, faites vous plaisir. (<i>Danse, sortie, fêtes...</i>) 31. Déplacement, promenade, randonnée. (<i>de courte durée</i>) 32. Tout va bien pour vous (<i>aucune raison de vous en faire, tout s'arrange à court terme</i>). 33. Jalousie. (<i>ne pas trop communiquer</i>) 34. Ne rien entreprendre, (<i>attendre le bon moment pour agir</i>). 35. Mensonge à votre égard, mauvaise langue. (<i>se méfier de ses relations, se confier qu'à des personnes dont vous êtes sûr</i>) 36. Projet de vacances, congés, (changement de lieu temporairement). 37. Réussite dans ce que l'on a prévu d'important de faire 38. Vous avez besoin de paix. (<i>vous reposer ou vous détendre</i>) 39. Nouvelle ou démarche qui n'aboutit pas. (<i>attendre que les choses se décantent d'elles-mêmes pour agir</i>) 40. Bonne surprise. 41. Ne rien dire. (<i>pour ne pas aggraver les situations</i>) 42. Invitation : (<i>Sortie, restaurant, arosage, anniversaire, mariage...</i>) 43. On recherche votre présence, en amour ou en amitié. (<i>Être plus attentif(ve) à votre entourage</i>) 44. Ennuï ou problème insoluble, on tourne en rond. (<i>attendre que les choses évoluent d'elles-mêmes pour agir</i>) 45. Blessure, trahison. (<i>se méfier d'une personne proche</i>) 46. Passion ou relation néfaste (voir de type addiction) à vos intérêts ou à votre santé. (<i>vis-à-vis d'un proche, d'un enfant, de l'alcool, de la cigarette, de la gourmandise, du jeu, ...</i>) 47. Faire la part des choses. (<i>se remettre en question, établir sa part de responsabilité dans vos préoccupations du moment</i>) 48. Projet non réalisable. (<i>Vis-à-vis d'une activité ou d'une démarche en cours</i>). 49. Bonne nouvelle. 50. Forger son avenir. (<i>Bonne période à venir, propice à vos projets</i>) |
|---|--|